



Dům dětí a mládeže, Hradec Králové, Rautenkrancova 1241, 500 03

# Tvořivá výzva – Foukohra

Takovou legraci si u počítačové hry neuzijete a ještě si vyzkoušíte, jak jste na tom s dechem. Vytvořte hru a pobavte se s celou rodinou. Fotografie hry či rodinné zábavy nám pošlete na email [j.rypl@barak.cz](mailto:j.rypl@barak.cz) nebo do zpráv na náš Facebook.

## Pomůcky, které budete potřebovat:

- tvrdší papír (čtvrtka, papír z krabice od bot atd.)
- nůžky, nůž, lámací nožik
- tužku, pravítko a fix
- tavnou pistoli a lepidlo
- kartón cca 40 x 30 cm (kartónovou krabici)
- víčko od plastové lahve (knoflík, papírovou kuličku atd.)

## Postup:

Nejdříve vyrobíme dráhy o šířce 4 cm s okraji 1,5 – 2 cm. Narýsujeme si podle pravítka pruhy široké 7 cm a s čarami 1,5 cm od krajů. Pruhy ustříháme. Po čarách projedeme podle pravítka tupou stranou nože a ohneme. Dráhy jsou hotové. Vymyslíme, kde jednotlivé dráhy napojíme a začneme nastříhovat boky drah. Nastříháme v šířce 4 cm, ale vzniklý praporek neodstříháme, po napojení další dráhy bude sloužit jako přechod mezi spoji drah, aby nám na spojích foukaný předmět neuvázl. Pozor – praporek nalepte na napojovanou dráhu vždy tak, aby byl po směru pohybu. Dráhy postupně nalepíme lepidlem nebo tavnou pistolí na krabici (nebo kartón). Ideální je třeba krabice od notebooku (použitá na fotografiích). Pokud použijete jen kartónový

podklad, může se dráha kroutit. Pro zvýšení přesnosti a pevnosti spojíme tavnou pistolí všechny rohy drah. Nyní už jen popíšeme fixem start a cíl a vyznačíme směry foukání šipkami.

## Pravidla hry:

Úkolem je dofoukat víčko (knoflík) celou dráhou až do cíle v nejkratším čase. Vypadá to velmi prostě, jdeme na to! Nastav svůj mobilní telefon na funkci stopky. Spust' odpočet času, dofoukej víčko do cíle, vypni odpočet času. Dosažený čas si zaznamenej. Porovnej časy všech účastníků hry. Nejkratší čas vyhrává. Můžeme jít do dalšího kola. Počet kol je neomezený, kdo vyhraje nejvíce kol, je vítěz hry. Komu v průběhu foukání vyjede víčko z dráhy mimo základ hry, je z kola diskvalifikován. Pokud však víčko vyjede, ale zůstane na hře, může se jej účastník pokusit dofoukat zpět do dráhy a ve hře pokračovat. Hra není vhodná pro děti trpící zdravotním omezením v oblasti dýchání.

